## TUTORIEL LEARNING APPS

LearningApps est une application Web 2.0 visant à soutenir les processus d'enseignement et d'apprentissage au moyen de petits modules interactifs. Les modules existants peuvent être directement reliés au contenu des leçons, mais les utilisateurs peuvent également les modifier ou en créer de nouveaux



# Les différents types d'exercices





Intégrer:

Si on souhaite utiliser la base de cet exercice pour un élaborer un autre, il est possible d'en conserver l'architecture.

T Cheer one App statute	On peut enregistrer cet exercice pour l'intégrer dans sa base de données et on peut créer une en cliquant sur « créer une App similaire ».	
A propos de cette Appli et l'envoyer 🔎 Standar un problème Evaluer cado App: 👘 🐨 🐨 👘 (3) Lies typertexte: tetto //LaamingApps.org/389200	Cricer une App semilaire	
Titre de l'Appli Langue d'all'chage D	On modifie: -le titre -la consigne	
Image d'arrière-plan Indiquez le l'image d'arrière-plan qui doit être complétée.	Plate its wiles schanles sur la carle o-dessiva.	
Construction of the second secon	-L'image d'arrière plan	
Place les villes suivantes sur la carle ci-dessous.		
Signets sur l'image Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez insérer des liens hypertextes.	z utiliser des balises HTML pour, par exemple,	
Elément à ordonner 🛍 🛦 Espagne Remarque.	Madrid	
Image d'arrière-plan Indiquez ici filmage d'arrière-plan qui doit être complétée. Telle: 1000 x 832 C édiller Choisir le Image Choisir le Image Utilisez les archives complètes de Witipé dia. Charcher un Image	L'image peut adopter trois formes: -Le fruit d'une re- cherche sur Wikipé- dia -Le lien (adresse) d'une image. -Un glisser-déposer à partir d'une image déjà présente sur yo-	



#### Image d'arrière-plan

Indiquez ici l'image d'arrière-plan qui doit être complétée.

💼 🕥 🖾 Sélectionner l'image 🖉 🖌 Taille 1427 x 1596 🖉 🐼 édiler

#### Signets sur l'image

Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.

Signet sur l'image:	💼 🔿 🥂 Editer le signet	~
Elément à ordonner:	A Espagne Remar	que: Madrid
	ctionner l'image 🖍 Taille: 1427 x 1596 📿 éditer	

#### Signets sur l'image

Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.



#### Image d'arrière-plan

Indiquez ici l'image d'arrière-plan qui doit être complétée.



#### Signets sur l'image

Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.



Cette opération est à effectuer autant de fois que de signets

On peut ainsi utiliser cette exercice en révision, en rémédiation ou en évaluation.

### La structure des exercices



- ① permet à tout moment d'ouvrir la consigne
- ② permet d'afficher l'exercice en plein écran (cela s'avère parfois plus pratique, notamment avec un TBI)
- ③ permet de fermer la fenêtre de consigne
- I délimite la surface de réalisation de l'activité (ici : une activité de glisser-déposer)
- ⑤ permet de vérifier la validité des réponses
- 6 permet de créer une application du même type

# Créer des applications depuis le bandeau supérieur.



- Lorsqu'on clique sur le nom correspondant à une application, celle-ci s'affiche directement dans le bandeau de prévisualisation.



Tutoriel vidéo: https://www.youtube.com/watch?v=KkX0iPIRLAg